目 次

第1章 立地適止化計画の概要	
1.1 背景・目的・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
1.2 計画の位置付け・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
1.3 計画期間 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
1.4 計画区域・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
第2章 現状分析・課題整理	
2.1 生駒市の概要・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
2.2 人口 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
2.3 産業・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
2.4 土地利用 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	24
2.5 都市機能	••••••40
2.6 道路・交通・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
2.7 防災 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	••••••61
2.8 財政・地価・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	67
2.9 都市構造に関する分析・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	••••• 70
2.10 市民意向・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
2.11 上位・関連計画等の整理・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
2.12 都市の課題の整理・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
TI IT THE EXPLICATION	.,
第3章 基本理念・基本方針	
3.1 基本理念 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	• • • • • • • • • • • • • • • 84
3.2 基本方針 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
3.3 目指すべき都市の骨格構造・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	• • • • • • • • • • • • • • • • • • 89
3.4 住まいと暮らしをつくる戦略ストーリー・・・・・・	••••••91
第4章 居住誘導	
4.1 居住誘導区域設定の基本的な考え方・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	••••••94
4.2 居住誘導区域の設定の流れ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
4.3 居住誘導区域の設定 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	• • • • • • • • • • • • • • • • • • 97
第5章 都市機能誘導	
5.1 都市機能誘導区域設定の基本的な考え方・・・・・・	
5.2 都市機能誘導区域の設定の流れ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
5.3 都市機能誘導区域の設定・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
5.4 誘導施設の設定・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
J. 4 动气机或VJ取化	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

第6章 誘導施策	
6.1 誘導施策の体系・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	150
6.2 誘導施策・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	151
6.3 届出制度 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	160
第7章 防災指針	
7.1 対象とする災害ハザード情報・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	164
7.2 課題の整理・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	167
7.3 防災まちづくりの取組方針・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	168
第8章 評価指標と進行管理	
8.1 評価指標の設定・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	167
8.2 進行管理 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	180