その他資料1-3

Ready Go! 2

(仮名)









この表紙は、イメージの一つとして仮に作成した。

この冊子については、著作権の問題があるため、このたたき台のイラストをもとに、新たに絵を描き起こしたものを作成する。

生駒市教育委員会

Let's Start!2 もくじ

Unit 1

Hello! Nice to meet you.

P.2

あいさつをしよう

Unit 2

Wash your hands.

P.4

てをあらおう

Unit 3

How many? $(1\sim20)$

P.6

いろいろなものをかぞえよう

Unit 4

What do you want?

P.8

ほしいものをつたえよう

Unit 5

Do you like vegetables?

P.10

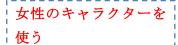
やさいがすきか、きいてみよう

$\stackrel{\wedge}{\boxtimes}$	アルファベット · · · · · · · · · · · · P.12
$\stackrel{\wedge}{\Rightarrow}$	リズムにあわせて、フォニックスをれんしゅうしよう
	みのまわりへん① ・・・・・・・・・ P.13
	みのまわりへん② · · · · · · · · · P.14
	● 食べものへん · · · · · · · · · P.15
	どうぶつへん ・・・・・・・・・・ P.16
$\stackrel{\wedge}{\mathbb{A}}$	えい語カード① (Unit 4でつかいましょう)・・・・・ P.17
$\stackrel{\wedge}{\Rightarrow}$	えい語カード②(Unit 5でつかいましょう)・・・・ P.19
☆	ビンゴシート (Unit 5でつかいましょう)・・・・・ P.2.1

さあ、えいごの べんきょうを はじめましょう!

- 1. 先生や ALT と、歌ったりおどったりしながら、楽しくえい語のべんきょうをしましょう。
- 2. 大きな声で、 いっぱい話しましょう。
- 3. 先生や ALT が言っていることやしていることをよく見て、まねをしながら 学びましょう。
- 4. 何を言ったらいいのかわからなくなったら、先生や ALT に 聞いてみましょう。



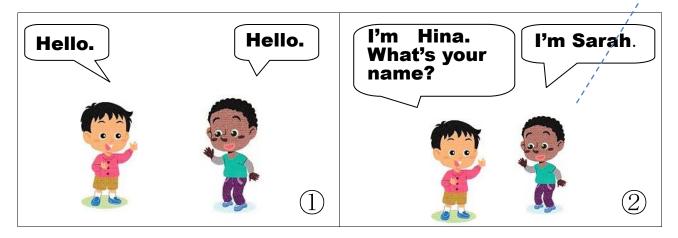


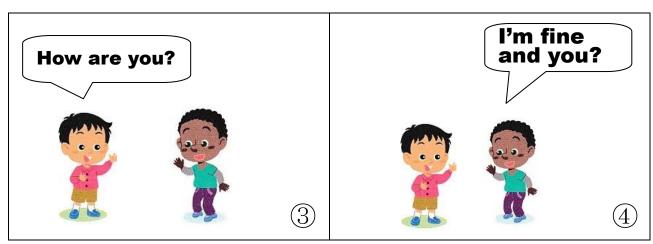


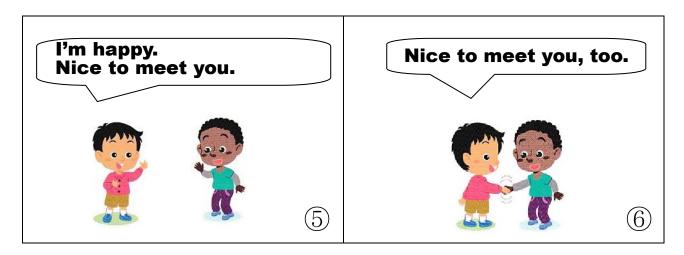
あいさつをしよう

Hello! Nice to meet you.

Let's Try! 1 えい語であいさつをしてみよう。







Let's Try! 2 リズムに合わせて言ってみよう。

メインと同じキャラク ターのイラストを使う



Let's Try! 3 先生が言った気もちを上の絵からえらび、ゆびでおさえてたしかめよう。

【ふりかえりタイム】

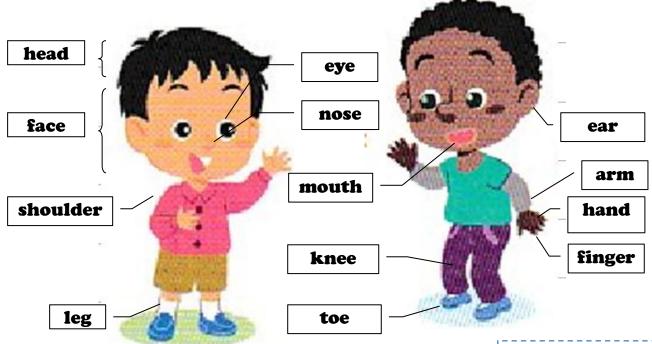
	月 日
A 今日のじゅぎょうは、楽しかったですか。	$^{\wedge}$
B えい語を使って、たくさん話をしましたか。	
C 今の気もちを、上からえらんで書きましょう。	



手をあらおう

Wash your hands.

Let's Try! 1 リズムに合わせて言ってみよう。

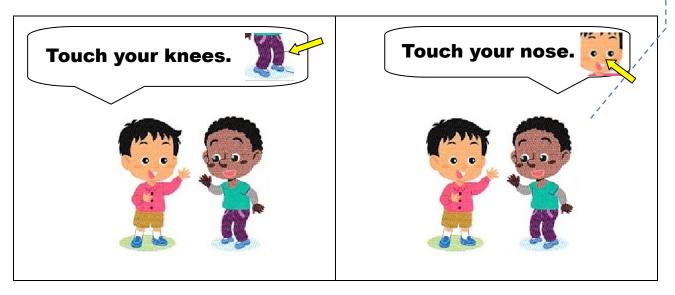


メインと同じキャラク ターのイラストを使う

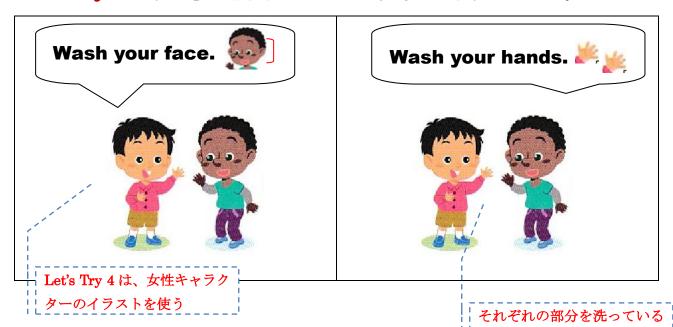
Let's Try! 2 体を動かしながら、歌を歌おう。 【♪Around a Circle】

Jump	walk	hop
SKIP	shake	stop
swim	fly	run

Let's Try! 3 友だちにどこをさわるのかを、言ってみよう。



Let's Try! 4 友だちに言われたところを、あらうまねをしよう。



【ふりかえりタイム】

ましたか。

月 \Box 月 Я A 今日のじゅぎょうは、楽しか **** ったですか。 B えい語を使って、たくさん話 **** *** をしましたか。 C みんなと元気よく、えい語の **** *** 歌を歌いましたか。 D 正しく体のぶぶんをさわった り、あらうまねをしたりでき

イメージのイラストにする

Unit3

いろいろなものをかぞえよう

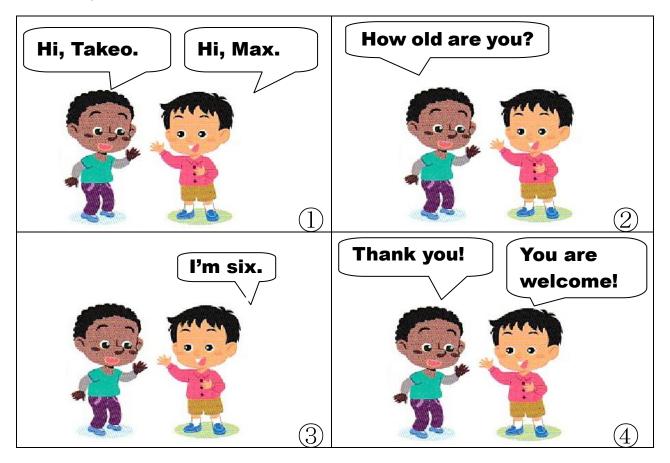
How many?

Let's Try! 1 リズムに合わせて言ってみよう。

①one	②two	③three	An An Afour	5 five
% % % % % %six	7seven	®eight	9nine	©ten
eleven	twelve	13 thirteen	fourteen	15 fifteen
sixteen	seventeen	eighteen	nineteen	twenty

Let's Try! 2 先生が言った数を上からえらび、ゆびでおさえてたしかめよう。

Let's Try! 3 友だちに、年れいを聞いてみよう。



Let's Try! 4 How old are you, Mr. Wolf? をしよう。

- ① ぜんいん、かべにひっついてならびます。
- ② オオカミを一人きめ、はんたいのかべにいきます。
- ③ ぜんいんで、オオカミに How old are you, Mr. Wolf? とたずねます。
- ④ オオカミは、**I'm** ○○・と答えます。ほかの人は、こえを出しながら(1, 2, 3など)、前に歩きます。(たとえば、7才だったら、7歩前に歩きます。)
- ⑤ オオカミは、みんながちかづいたら、I'm zero.と言い、みんなをおいかけます。
- ⑥ みんなは、はじめのかべににげます。
- ⑦と中でオオカミにタッチされた人は、つぎのオオカミについかされます。

【ふりかえりタイム】

		月		月]	
A 今日のじゅぎょうは、楽し かったですか。	**	× × ×	7 🏠	***	7 💢	$\stackrel{\wedge}{\searrow}$
B えい語を使って、たくさん 話しましたか。	**	$\sim \sim \sim$	₹	$^{\wedge}$	7 💢	$\not\searrow$
C えい語を使って、数を数え ることができましたか。	**	<i>x x x x x x x x x x</i>	7 🏠	***	7 💢	$\stackrel{\wedge}{\searrow}$
D 友だちに年を聞くことが、 できましたか。	**	<i>X X X</i>	7 🂢	***	7 💢	$\stackrel{\wedge}{\searrow}$

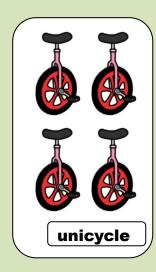


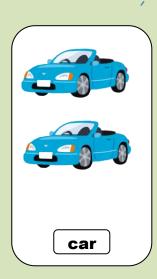
ほしいものをつたえよう

What do you want?

Let's Try! 1 リズムに合わせて言ってみよう。

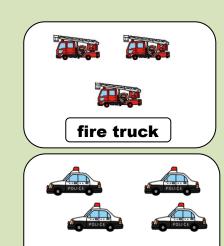










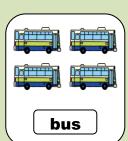


police car

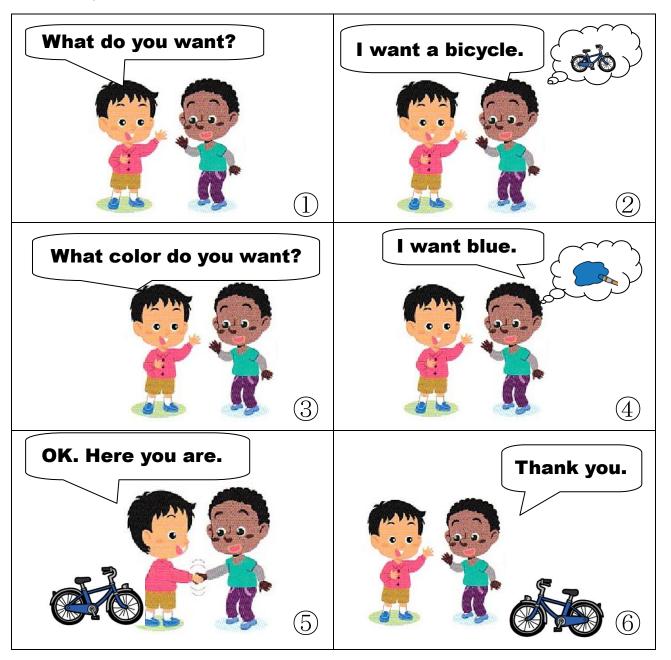






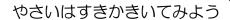


Let's Try! 2 カードを使って、友だちとお店やさんごっこをしよう。



【ふりかえりタイム】

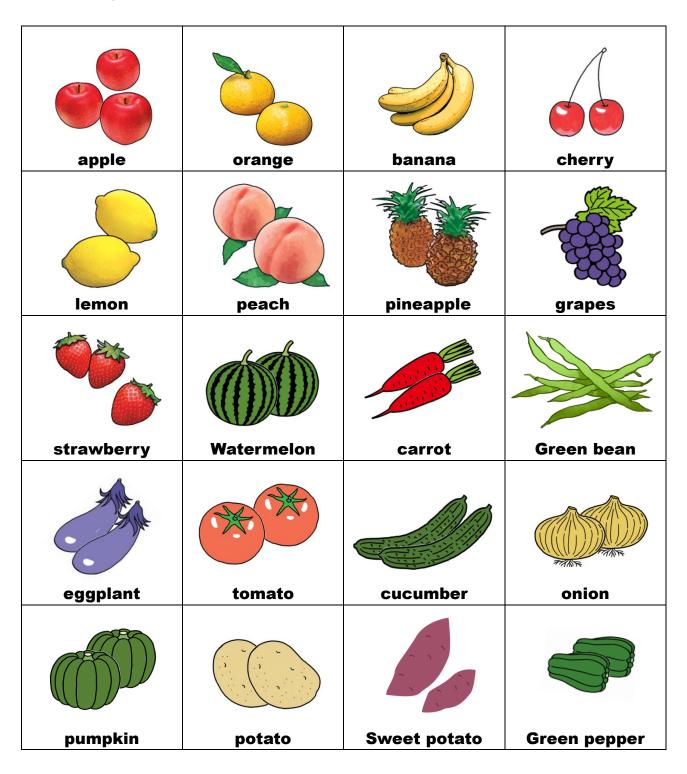
	月	В	月	
A 今日のじゅぎょうは、楽しかった ですか		$\cancel{\wedge} \cancel{\wedge}$	***	***
B えい語を使って、たくさん話しま したか。	$^{\uparrow}$	$^{\wedge}$	***	***
C 友だちのほしいものを、聞けまし たか。		***	***	***
D 自ぶんのほしいものを、友だちに 言えましたか。	***	***	***	☆☆





Do you like vegetables?

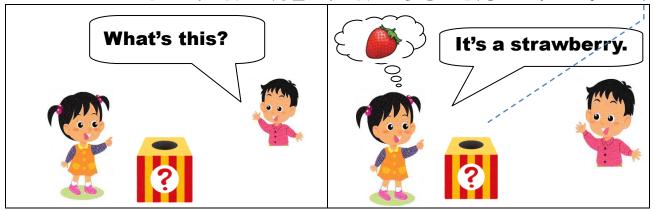
Let's Try! 1 リズムに合わせて言ってみよう。

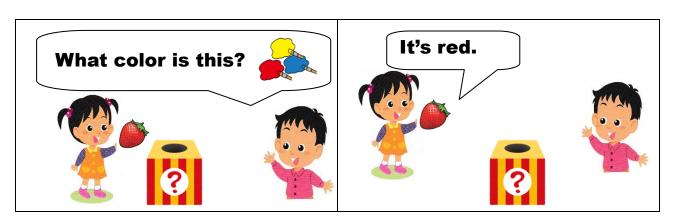


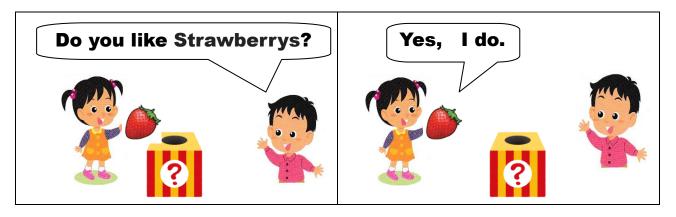
Let's Try! 2 先生が言ったくだものや野さいを上からえらび、ゆびでおさ えてたしかめよう。

箱の中に手を入れている イメージ

Let's Try! 3 はこの中に、何が入っているのか、あててみよう。 そして、それは何色か、それがすきかを聞いてみよう。







【ふりかえりタイム】

	月	\Box	月		月	
A 今日のじゅぎょうは、楽 しかったですか	***	\frac{1}{2}	***	$^{\uparrow}$	***	\$ \$\frac{1}{2}
B えい語を使って、たくさ ん話しましたか。	***	\frac{1}{2}	***	$^{\uparrow}$	***	\hat{\pi}
C 食べものが、好きかきら いかを言えましたか。	***	₹	***	$^{\sim}$	***	☆☆

ALPHABET

AaBbCcDdEe FfGgHhli Jj K k L I Mm N n Oo PpQqRrSsTt UuVvWwXxYy Zz

Let's Try! リズムに合わせて、フォニックスをれんしゅうしよう。①

(身のまわりへん)



Let's Try! リズムに合わせて、フォニックスをれんしゅうしよう。②

(身のまわりへん)



Let's Try! リズムに合わせて、フォニックスをれんしゅうしよう。③



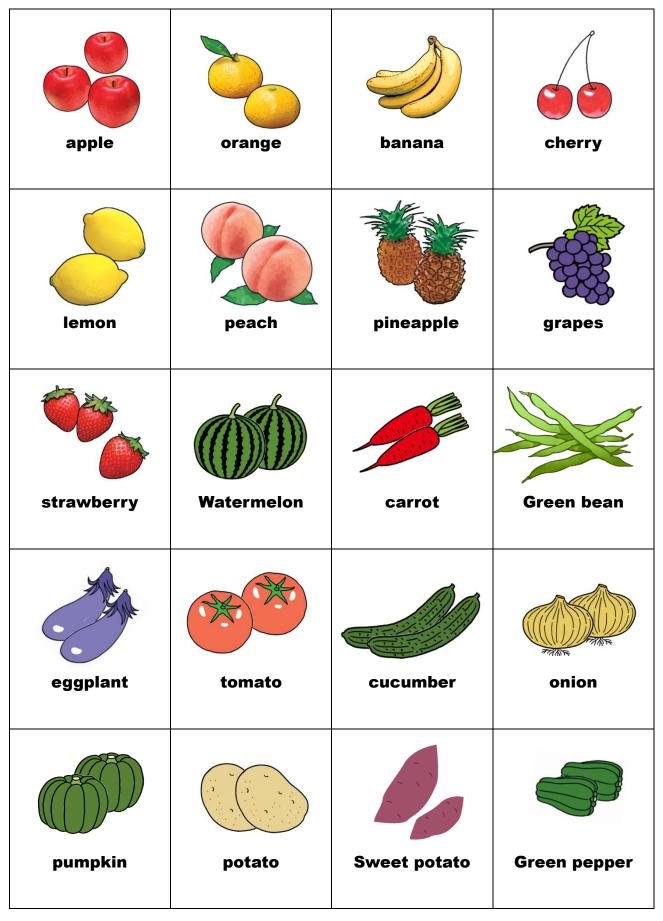
Let's Try! リズムに合わせて、フォニックスをれんしゅうしよう。④ (どうぶつへん)



えい語カード ① (きりとってつかいましょう)



えい語カード ② (きりとって使いましょう)



BINGO シート (Unit5で つかいましょう)

※ えい語カード②を切りとって、すきなところにはりましょう。 いくつビンゴができるかな?

いくっこうコかくさるかは、						
	ビン	ノゴの数 こ				
なまえ()					

平成 30 年 〇月〇日 初版発行

編集執筆 生駒市英語教育推進委員会

発 行 者 生駒市教育委員会

印刷者 株式会社〇〇〇〇



年 組 番 な ま え