

公園のつうしんぼをつけてみよう

第1児童公園のつうしんぼ（数字は人数）

項目	5点	4点	3点	2点	1点
楽しく遊べるか	0	1	14	10	10
散歩や運動がしやすいか	0	2	7	18	10
ゆったり憩えるか	1	6	8	12	9
みんなが集えるか	0	0	7	12	15
花やみどりを楽しめるか	2	6	13	13	3
安全に使えるか	0	0	6	9	23
公園全体の雰囲気はいいか	0	0	8	18	13

第2児童公園のつうしんぼ（数字は人数）

項目	5点	4点	3点	2点	1点
楽しく遊べるか	4	16	13	2	0
散歩や運動がしやすいか	0	14	15	6	1
ゆったり憩えるか	5	18	7	4	2
みんなが集えるか	0	13	14	8	1
花やみどりを楽しめるか	1	15	17	4	0
安全に使えるか	1	7	18	7	4
公園全体の雰囲気はいいか	1	19	12	2	1

第1児童公園が第2児童公園に比べて全般に低い点数となりました。
第1児童公園の点数をあげるようなアイデアを考えていきましょう！

公園の思い出

- ・ブランコや鉄棒、砂場などで遊んだ
- ・おにごっこやタッチかくれんぼをして遊んだ
- ・キャッチボールをした
- ・基地作りをした
- ・日が暮れるまで友達と遊んだ
- ・寄り道をした
- ・子供を遊ばせ、親子共々社交の場だった
- ・第2児童公園で夏祭りやラジ体操をした
- ・散歩をした



第2回ワークショップのご案内

【日時】：平成20年11月16日（日）

13:30~16:00頃

【会場】：ひかりが丘集会所

【内容】：公園の計画案をつくろう

2回目は、公園の利用活性化に向けて夢を語り合い、これからの取り組みや必要な改修について考えます。（前回と時間が違います）

お問合せ：生駒市みどり推進課（担当 巽・福山）
TEL：0743-74-1111（代表）

（内容は多少変更する場合があります）



ワークショップとは？

参加者みんなが同じ土俵でアイデアを出し合い、主体的に公園づくりをすすめる話し合いの場です。時にはカードを使ったり時にはグループに分かれたり、子どもから大人まで、誰もが話のしやすいオープンな雰囲気の中で、ひとつの計画案をまとめていきます。

第1回
「公園の良いとこ、良くないところ」
10月13日（月・祝）

第2回
「公園の計画案をつくろう」
11月16日（日）

第3回
「こんな公園にしよう」
1月25日（日）

第4回
「公園を育てよう」
2月22日（日）

全4回

④



第1児童公園を中心に

ひかりが丘の公園ワークショップ

みんなで公園のことを考えよう

20年11月 生駒市

ニュース 1

過ごしやすくなり、食べ物がおいしい季節になりました。

生駒市では、今年度のコミュニティパーク事業の対象地として、ひかりが丘地区を選定し、「第1児童公園」を中心に公園の利用活性化に向けた再整備案づくりのワークショップを開催しています。去る10月13日には第1回ワークショップを開催し、たくさんの方々にご参加いただきました。

当日は、第1児童公園と第2児童公園を点検し、現状を再確認するとともに、こんな公園になればいいなというイメージを出し合いました。

次回は公園でしたいことやさせたいことを整理し、そのためにどんなこと・ものがいいのか考えます。ぜひ、ご参加ください。（4ページにご案内があります）



ワークショップは子どもも大人も、だれでも参加大歓迎！
みなさんのご参加をお待ちしております。



第1回ワークショップの様子

10月13日（月・祝） 9:30~
ひかりが丘集会所



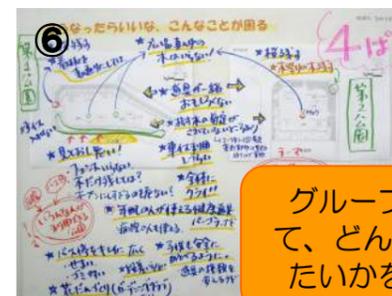
35名の参加がありました



公園の現状を点検



あまり使われてないね〜



気になる結果は次ページから！

グループに分かれて、どんな公園にしたいかを話し合い



旗上げアンケート

みんなの思いがたくさん出ました

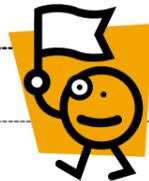
①

こ っ な 公 園 が い い な

公園で大事にしたいこと

各公園で大事にしたいことについて次の項目から1つえらんでもらいました（数字は人数）

項目	票数		
	第1	第2	ふれあい
①子供が楽しく遊べる	1	21	4
②散歩や運動ができる	0	3	15
③気軽に立ち寄って憩える	5	8	4
④地域の人が集える	6	2	10
⑤花やみどりを楽しめる	2	1	1
⑥見通しがよく安全に使える	20	3	1
⑦その他	1	0	1



第2児童公園

	・問題点	★改善案
全体の雰囲気	<ul style="list-style-type: none"> ・ゴミが多い ・見通しが悪い 	<ul style="list-style-type: none"> ★ゴミ箱を置かないほうがよい →フタ付のゴミ箱にしては？ ★垣根を低くする ★フェンスもいらない →どこからでも出入りできる
使い方	<ul style="list-style-type: none"> ・周囲と高低差がありボール遊びをするとあぶない 	<ul style="list-style-type: none"> ★子供達が安心して遊べるように ★子供やビジネスマンが使えるように
出入口	<ul style="list-style-type: none"> ・ベビーカーや車イスが入りにくい ・バス通り側が危ない 	<ul style="list-style-type: none"> ★バリアフリーにする
花みどり	<ul style="list-style-type: none"> ・中央のイチョウが邪魔 ・生垣の幅が広すぎてボールがとれない 	<ul style="list-style-type: none"> ★イチョウを切る ★樹種を見直す →サクラは残したい →ケヤキは木登りできる ★低木、中木はいらない

楽しい木がほしいな



第1児童公園

	・問題点	★改善案
全体の雰囲気	<ul style="list-style-type: none"> ・暗い、うっとうしい ・2方面に宅地が隣接して暗いイメージがある ・見通しが悪い ・外部の人が多いためキケン ・生垣が高すぎる ・夜近くを通るのがこわい <p>やっぱり安全面が気になるね</p>	<ul style="list-style-type: none"> ★みんなが気楽に行けるような明るい雰囲気にする ★垣根を低くし笹を刈る ★フェンスはとる →フェンスは子供の安全、不審者対策で必要？ →オープンにしすぎるのも危ない
使い方	<ul style="list-style-type: none"> ・細長い形で使いにくい ・周囲と高低差がありボール遊びをするとあぶない ・犬のフンの後始末ができていない →ペットは会話のきっかけになる 	<ul style="list-style-type: none"> ★子供も年寄りもいろんな人が使いやすくする ★通り抜けできるようにして人通りをつくる ★バスを待つ人が座れる場所をつくる →外部の人が入ってくるかも？ ★病院の人にも使える休憩所を置く ★犬の散歩が出来るようにしたい →ふれあい公園でドッグランはできない？
出入口	<ul style="list-style-type: none"> ・出入口の場所が悪い ・ベビーカーや車イスが入りにくい ・大通りに面しているのが危険 	<ul style="list-style-type: none"> ★広い出入口にする ★飛び出さないよう出入口を縮小する ★バリアフリーにする
花みどり	<ul style="list-style-type: none"> ・樹木の高さに変化がない ・木が多すぎる、種類が悪い ・笹が多い ・草が多い（遊んでいない？） ・コケが生えている（日当たり悪い） ・虫が多い ・生垣に空き缶などを捨てる <p>サクラの時期は行くよ</p>	<ul style="list-style-type: none"> ★樹木の高低をつける ★常緑樹を落葉、広葉樹に変えて明るくする →落ち葉の問題がある ★大木の本数を減らして見通しをよくする →サクラは残したい ★樹木を端に移し中央を広くする ★柵だけにして低木はなくす ★花壇をつくって花を植えるといい →管理が心配（ガーデンクラブ8人では難しい）
その他	<ul style="list-style-type: none"> ・宅地の案内板がイメージを悪くしている 	<ul style="list-style-type: none"> ★案内板を表通りに動かす ★年配の人が使える健康遊具を設置する ★ブランコの位置を中央から端へ変える

第1・第2児童公園共通

遊び	<ul style="list-style-type: none"> ・遊具が他の公園と同じでおもしろくない ・ブランコが低くて使いにくい ・砂場がすべり台と一緒にあぶない ・スプリング遊具が危険 	<ul style="list-style-type: none"> ★遊び方と遊具の種類を見直す ★砂場とすべり台を分ける ★健康遊具を置く
憩い	<ul style="list-style-type: none"> ★木の周りにベンチを置く ★日よけを増やす ★テーブルがほしい 	<ul style="list-style-type: none"> ★公園ごとに目的をわけて施設を考える ★照明灯を移設して中央を広くする →ボール遊びはふれあい公園で？ ★照明灯を明るくする ★時計がほしい→時報を放送できない？ ★地面を整地する



次回ワークショップでこれらの改善案を整理し具体的な改善方法を考えます！